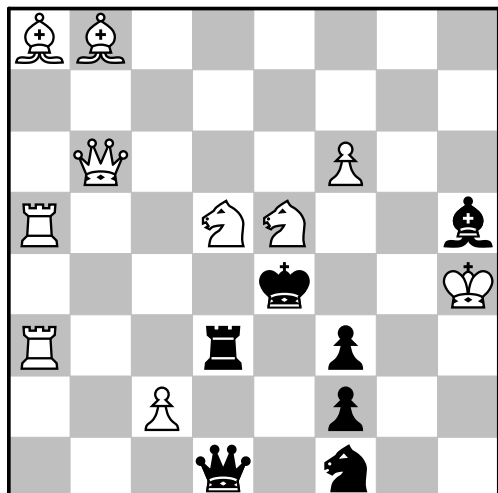


Championnat de France de Solutions 2025

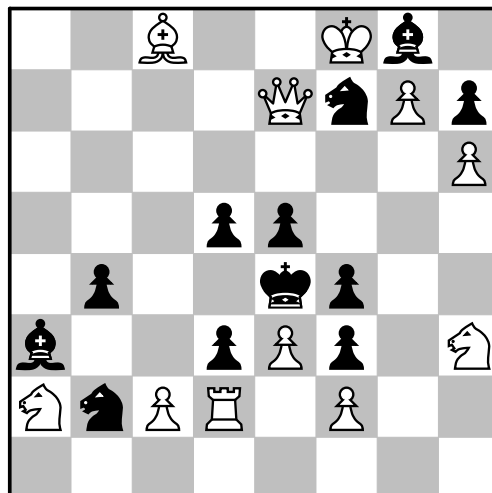
France (Maisons Laffitte) & România (Cugir), 07.06.2025 (150')

I



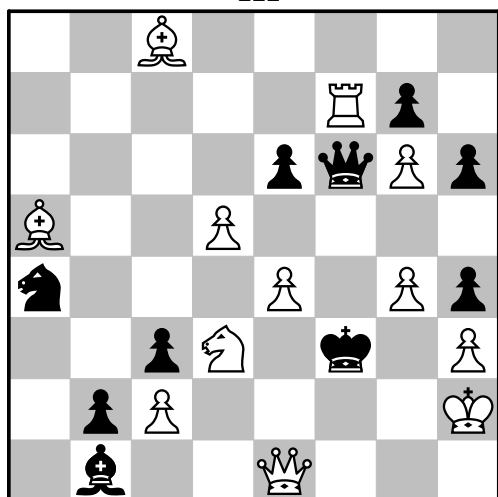
10+7: #2

II



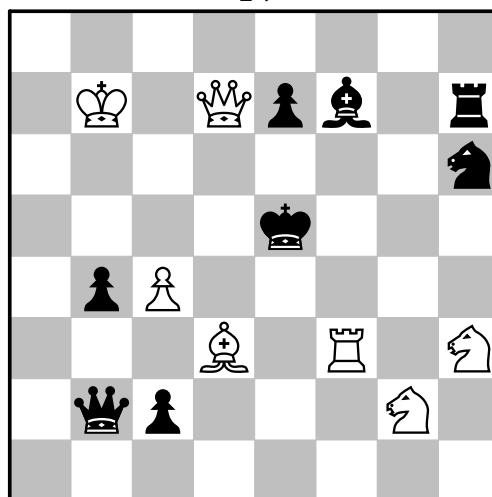
11+12: #2

III



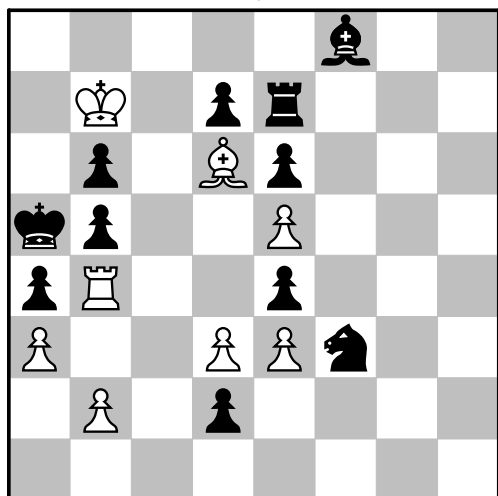
12+10: #3

IV



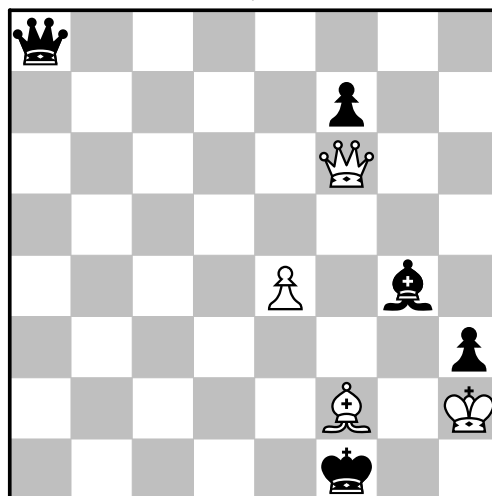
7+8: #3

V



8+11: #7

VI



4+5: Gain

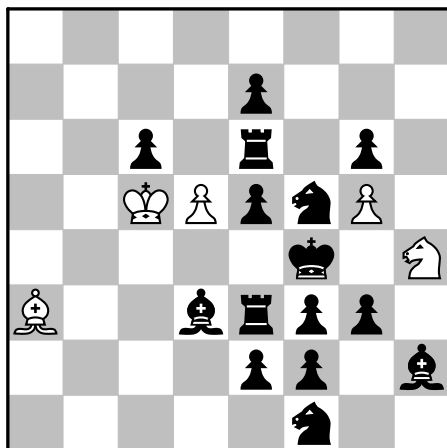
I, II: Donner la clé (le premier coup).

III, IV: Donner la clé, la menace et les variantes jusqu'au coup blanc qui précède le mat.

V: Donner la solution jusqu'au coup blanc qui précède le mat.

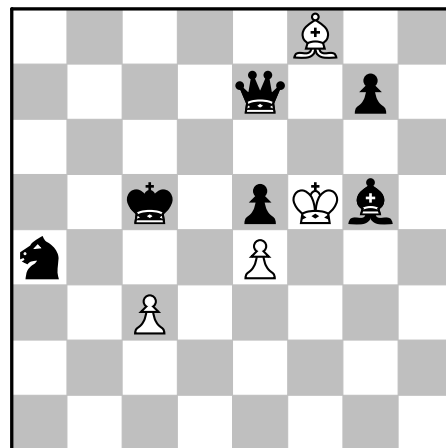
VI: Donner la variante principale.

VII



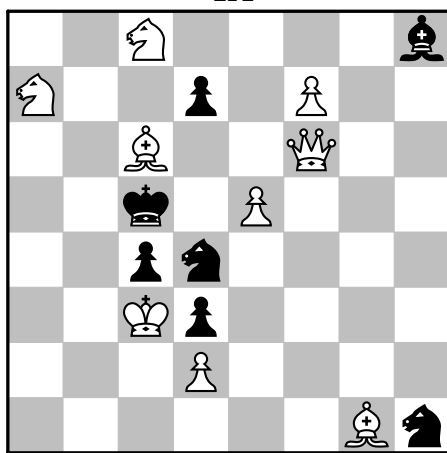
5+15: h#3, 2 solutions

VIII



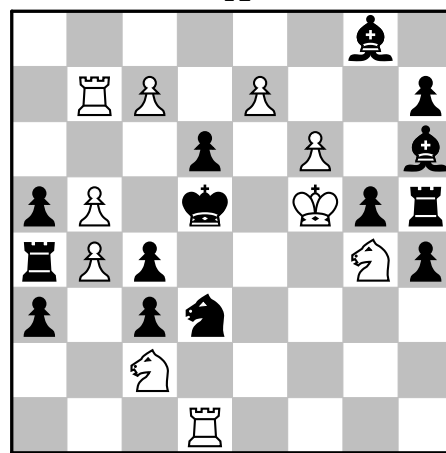
4+6: h#5, 2 solutions

IX



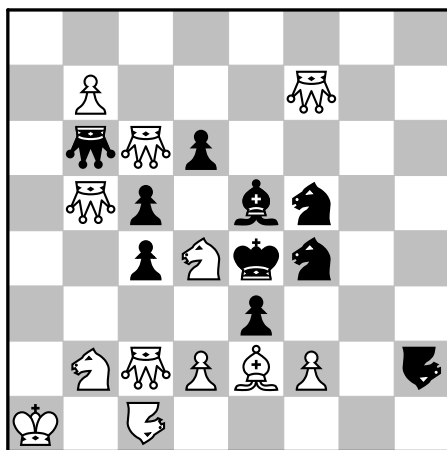
9+7: s#3

X



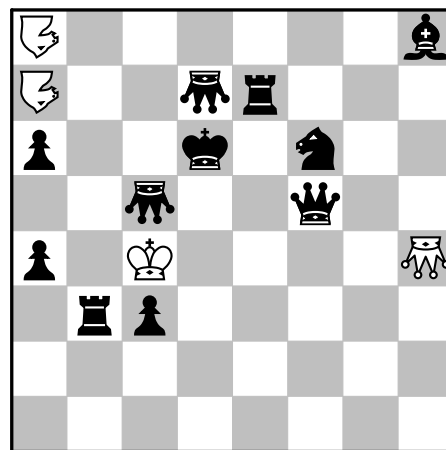
10+14: s#5

XI



12+10: #2

XII



4+11: h#2 b) PNc3 → f7

VII, VIII, XII: Donner la solution complète.

IX, X: Donner la clé et les variantes jusqu'au coup blanc précédent le mat.

XI: Donner la clé.

h#n: les Noirs jouent et aident les Blancs à mater le Roi Noir en n coups (*mat aidé en n coups*).

s#n: les Blancs jouent et forcent les Noirs à mater le Roi Blanc en n coups (*mat inverse en n coups*).

Sauterelle (♞ ♟): sauteur qui se déplace sur les lignes de la Dame et ne peut jouer que s'il y a une pièce amie ou ennemie servant de sautoir. La Sauterelle atteint alors la case située immédiatement après le sautoir, case libre ou contenant une pièce adverse qui est alors capturée.

Noctambule/cavalier de la Nuit (♮ ♞): coureur qui se déplace sur les lignes du Cavalier (coureur[1;2]).